

EDITAL Nº 003/2021

CHAMAMENTO PÚBLICO PARA SELEÇÃO DE PROJETO DE MUSICALIZAÇÃO PARA A EDUCAÇÃO INFANTIL, NAS ESCOLAS DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO PARA O SEGUNDO SEMESTRE DO ANO LETIVO DE 2021.

O PREFEITO MUNICIPAL DE URUPEMA, no uso de suas atribuições legais torna público a abertura do presente Edital de **CHAMAMENTO PÚBLICO** para:

1. DO OBJETO

1.1. O presente Chamamento Público tem por objetivo a seleção de Projeto de Musicalização Infantil, nas Escolas da Rede Municipal de Ensino do Município de Urupema, para o segundo semestre do ano letivo de 2021, com carga horária de 20 horas semanais.

2. DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

2.1. Os candidatos que se inscreverem deverão apresentar, comprovante de participação em cursos de Música, tais como: Licenciatura ou Especialização ou curso de formação continuada de no mínimo 100 (cem) horas.

3. DAS INSCRIÇÕES

3.1. Os interessados poderão inscrever seus Projetos no período de 15 a 28 de julho de 2021, das 9h às 12h e das 14h às 17h, de segunda a sexta feira, na Secretaria Municipal de Educação, na Avenida Manoel Pereira de Medeiros, SN.

3.2. Para efetivar a inscrição os interessados deverão protocolar os documentos de habilitação e o projeto em envelope único conforme o dia, horário e local mencionados no item 3.1. Não serão aceitos envelopes, documentos ou projetos entregues, ainda que recebidos, em local diverso do especificado e que por qualquer razão, não tenham chegado em tempo hábil. Os envelopes deverão estar fechados, contendo na parte externa frontal a seguinte inscrição:

EDITAL Nº _____ CHAMAMENTO PÚBLICO _____
NOME COMPLETO e CPF

4. DOS PROJETOS E DOCUMENTOS PARA HABILITAÇÃO

O envelope deverá conter:

4.1. Projeto:

- a) Objetivos Gerais e Específicos;
- b) Planejamento;
- c) Material utilizado;
- d) Procedimentos Didáticos;
- e) Avaliação (alunos)

4.2. Documentos de Habilitação

- a) Cópia do comprovante de escolaridade;
- b) Cópia de cursos de capacitação;
- c) Cópia do RG, CPF
- d) Cadastro de Pessoa Física (conforme modelo em anexo)

4.3. Observações relativas aos documentos de habilitação

- 4.4. Os interessados em autenticação de documentos, mediante a apresentação original acompanhado de cópia simples, poderão junto a Secretaria Municipal de Educação, realizar a autenticação dos mesmos.
- 4.5. A participação dos interessados implica a aceitação integral dos termos, condições e anexos deste chamamento público.
- 4.6. A ausência de quaisquer documentos elencados constantes nos itens 4.1. e 4.2, acarretará a desclassificação do interessado

5. DA SELEÇÃO DO PROJETO:

- 5.1. A seleção do Projeto apresentado, será realizada em etapa única, utilizados os seguintes critérios;
 - 5.1.1. Análise da documentação: será efetuada pela Comissão Avaliadora especialmente designada para esse fim, que procederá a análise dos documentos de habilitação exigidos nos itens 4.1 e 4.2 deste Edital.

6. DA DIVULGAÇÃO DA CLASSIFICAÇÃO

- 6.1. O resultado será divulgado no dia 30 de julho de 2021, na Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Esporte e no site da Prefeitura Municipal de Urupema no endereço: <https://www.urupema.sc.gov.br/>

7. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

- 7.1. Os proponentes são responsáveis pelas informações e declarações na inscrição, bem como pela veracidade e autenticidade dos documentos encaminhados, ficando o Município de Urupema eximido da responsabilidade civil e penal decorrente da execução da apresentação.
- 7.2. O presente Chamamento Público de que trata este Edital será realizado sob a responsabilidade da Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Esporte.
- 7.3. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão.

Urupema, 13 de julho de 2021.

EVANDRO FRIGO PEREIRA
Prefeito Municipal

EDITAL Nº 003/2021

CHAMANETO PÚBLICO Nº 003/2021

ANEXO I – CADASTRO DE PESSOA FÍSICA

NOME COMPLETO: _____

CPF: _____ RG: _____

ÓRGÃO EMISSOR: _____ PIS: _____

ENDEREÇO: _____ NÚMERO: _____

COMPLEMENTO: _____ CEP _____

BAIRRO: _____ MUNICÍPIO: _____ UF: _____

TELEFONE/CONTATO: _____ EMAIL: _____

DADOS BANCÁRIOS

BANCO: _____

AGÊNCIA: _____

CONTA CORRENTE: _____

Assinatura